HE
system
PC Engine
PSYCHO CHASER
PSYCHO CHASER
サイコチェイサー
©1990 naxat soft
naxat soft
HuCARD

このたびは、㈱ナグザットの*HuCARD*『サイコチェイサー』をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。

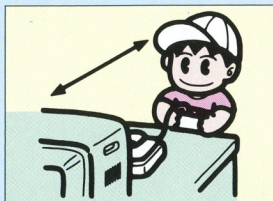
ご使用の前に、取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

1 精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。またカードを無理に折り曲げたりもしないでください。

2 端子部に触れたり、水にぬらす等して汚さないでください。故障の原因となります。

3 端子部が、もし汚れたときは、やわらかいガーゼ、またはエチルアルコール（消毒用アルコール）を染み込ませたガーゼで軽くふいてください。

4 テレビ画面からは、できるだけ離れて（2メートル程度）プレイしてください。

5 長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5～10分の小休止を取ってください。

※リセット方法
ゲーム中にRUNボタンを押しながらSELECTボタンを押すと、ゲームを最初からやりなおすことができます。

*HuCARD*はHE system専用のゲームカードです。

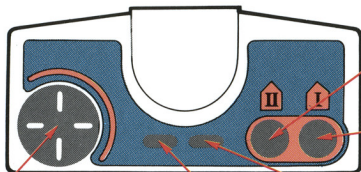
※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取り替えいたします。それ以外の責任はご容赦ください。

緊急指令 ストロングホールド（要塞地帯）に突入せよ！

宇宙歴　X2981Y
地球では、世界規模の戦闘アンドロイド（殺人生体機械）による、バイオテクノロジー戦争が行われていた。そんなある日、西側R国が、並はずれた戦闘能力を持つ戦闘アンドロイド〝アウラ〟を開発し、戦場へと送り出した。
アウラの参戦は、長年続いた人類のバイオ戦争を集結へと導くかに見えた。
しかし、その時、アウラによる反逆が起こったのだ。
闘うたびに戦闘能力を蓄積し、自らのコンピュータ能力をも高めていったアウラは、人間の管理能力を超え、自らの意思で人類に対する戦いを開始したのだった。
そして、ここに、<人類 対 戦闘アンドロイド>の戦いが始まったのである。
人間の管理を離れたアウラは、他のアンドロイドまでも自らの支配下に治め、都市の破壊や殺人を繰り返しながら、ついに、巨大な帝国（アウラ帝国）を築き上げてしまった。
逃げ場を失い、地下都市に追いつめられてしまった人類は、アウラ帝国滅亡のために、最後の望みを賭けた超戦闘アンドロイド〝サイコチェイサー〟を作り上げたのだった。そして、サイコチェイサーは単身アウラのストロングホールドへ突入して行くのだった。

CONTROL

■ IIボタン
- 武器の発射
- サイコエナジーの決定

■ Iボタン
- 武器のチェンジ
  (バトル中いつでも可能)
- サイコエナジーの決定

■ 方向キー
- サイコチェイサーの動き
- サイコエナジーの移動

■ SELECTボタン
- 使用しない

■ RUNボタン
- ゲームスタート
- ポーズ(一時停止)

BATTLE START

RUNボタンを押し、セルフモニター表示の後、Iまたは、IIボタンを押すとバトル・スタート。
武器は常に連射モードだ。また、いつでもIボタンで4つの武器を選べる、武器のチェンジに慣れることが必勝のこつだ!

戦闘画面

スコア　12610

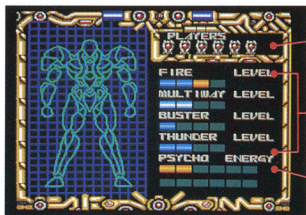
残機数

使用中の武器とレベルの表示

F/ファイヤー	B/バスター
M/マルチウェイ	T/サンダー

サイコチェイサーに装備されている、超科学兵器はこれだ！

兵器	特徴	レベルアップ
ファイヤー	敵を貫通する、破壊力の大きい弾丸。	ファイヤーの連射数が増える。
マルチウェイ	前方と後方の敵が狙える拡散弾。	後方の発射弾が６方向まで増える。
バスター	両サイドの敵に有効な広域ビーム。	幅が広くなり、広範囲の敵を攻撃する。
サンダー	追撃レーザーが敵を破壊する。	レーザーが長くなり、破壊力が増す。

セルフモニター表示

サイコチェイサー残機数

武器レベルメーター　サイコエナジー表示

ブルー：固定済　イエロー：変更可能

使っていないサイコエナジーの数

サイコエナジーによるレベルアップ

サイコエナジーによるレベルアップは、セルフモニター右下のサイコエナジー数だけ可能である。（サイコエナジー1個につき、1レベルアップ）武器の好みや戦況によって決定することが大切だ。また、このとき、イエローのサイコエナジーは、移動が可能なので、やられてしまったときには、移動することができる。
（ラウンドをクリアすると、イエローのサイコエナジーはブルーに変わり、武器レベルは固定され移動できなくなる。）

操作方法

1. 方向キーの上下で武器を選択する。
2. サイコエナジー数（レベルアップ）を選択する。
   方向キーを右に押すと、サイコエナジーの数（レベル）が増える。左に押すと減る。
3. Ⅰまたは、Ⅱボタンを押しレベルアップ完了。バトルスタート。

戦場にあるアイテムでバトルを有利に進めよう!

アウラを倒すには、多大なサイコパワーが必要だ!
人類連合軍から装備されたサイコエナジーは4個だが、敵からサイコエナジーを奪いパワーアップしてアウラ帝国を倒せ!

パワーチップ
8個取るとサイコエナジーが1増える。(ラウンドクリア後のレベルアップに有効)

スピードアップ
1個取るたびに、1段階ずつ動きが速くなる。最高3段階パワーアップする。

サイコエナジー
サイコエナジーが1増える。(ラウンドクリア後のレベルアップに有効)

スピードダウン
スピードアップした段階から1段階動きが遅くなる。

エクステンド
サイコチェイサーの残機が1機増える。

ミサイル
本体からミサイルが発射される。最高6発までパワーアップする。

無　敵
体が赤く光り、一定時間内無敵の状態になる。ただし、障害物にはさまれた場合には、自機はやられてしまう。

コンティニュー

CONTINUE
▶YES　NO
CREDIT 5

コンティニューは5回まで可能。
(モニター内の「CREDIT」数がコンティニュー可能回数。)方向キーで「YES」を選び、Ⅰまたは、Ⅱボタンを押すとバトル再開。